Actividad 1.4.

Crea un programa Java llamado LeerNombre.java que reciba desde los argumentos de main() un nombre y lo visualice en pantalla. Utiliza System.exit(1) para una finalización correcta del programa y System. exit(-1) para el caso que no se hayan introducido los argumentos correctos en main(). A continuación, haz un programa parecido a Ejemplo3 java para ejecutar LeerNombrejava. Utiliza el método waitFor() para comprobar el valor de salida del proceso que se ejecuta. Prueba la ejecución del programa dando valor a los argumentos de main() y sin darle valor. ¿Que valor devuelve waitForO en un caso y en otro?

Clase LeerNombre:

**import** java.io.IOException;

**public** **class** LeerNombre {

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException {

**if**(args.length!=0) {

**for** (**int** i = 0; i < args.length; i++) {

System.***out***.println(args[i]);

}

System.*exit*(1);

}

**else** {

System.*exit*(-1);

}

}

}

Clase Ejemplo4

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.File;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.InputStream;

**import** java.io.InputStreamReader;

**public** **class** Ejemplo4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException, InterruptedException {

File directorio = **new** File(".\\bin");

ProcessBuilder pb = **new** ProcessBuilder("java", "LeerNombre1");

pb.directory(directorio);

System.***out***.printf("Directorio de trabajo: %s96n ",pb.directory());

Process p = pb.start();

System.***out***.println("\nEl proceso waitfor devuelve= "+p.waitFor());

**try** {

InputStream is = p.getInputStream();

**int** c;

**while**((c=is.read())!=-1)

System.***out***.print((**char**)c);

is.close();

}

**catch** (Exception e) {

e.printStackTrace();

}

**try** {

InputStream er = p.getErrorStream();

BufferedReader brer =**new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(er));

String linea = **null**;

**while**((linea = brer.readLine()) != **null**)

System.***out***.println("ERROR>" + linea);

}

**catch** (IOException ioe){

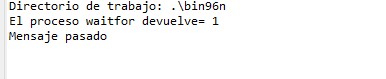
ioe.printStackTrace();

}

}

}

* Al pasarle un argumento:



* Al no pasarle un argumento:



